

**REGULAMIN ROZGRYWEK –**  
**„WIŚNIEWSKA LIGA MISTRZÓW W FUTSALU**  
**KAT. SKRZAT, ŻAK, ORLIK, MŁODZIK”**  
**SEZON 2018/2019**

Koordynatorem Wiśniowskiej Ligi Mistrzów w Futsalu jest Damian Pazdur  
tel. 691-801-151; e-mail: [halawisniowa@op.pl](mailto:halawisniowa@op.pl)

**I. Postanowienia ogólne:**

1. Wiśniowska Liga Mistrzów w Futsalu to rozgrywki piłkarskie, których celem jest:

- popularyzacja piłki nożnej halowej w środowisku lokalnym,
- propagowanie aktywnych form spędzania czasu wolnego,
- popularyzacja zdrowej – sportowej rywalizacji.

2. Organizatorem ligi jest Gminny Ośrodek Kultury i Sportu w Wiśniowej.

3. Początek rozgrywek – Grudzień 2018.

4. Mecze odbywać będą się w weekendy.

5. W trakcie trwania turnieju obowiązuje lista zawodników zgłoszona przed rozpoczęciem rozgrywek. Każdy zawodnik może reprezentować tylko 1 zespół.

6. Każdy zawodnik zobowiązany jest posiadać dowód osobisty lub inny dokument potwierdzający tożsamość (legitymacja szkolna) i okazać go sędziemu głównemu zawodów lub przedstawicielowi organu prowadzącego rozgrywki przy weryfikacji spotkania. Brak w/w dokumentu spowoduje, że wynik spotkania zostanie zweryfikowany jako walkower

## 7. Klasyfikacje dodatkowe :

- „Najlepszy Zawodnik” - najbardziej wyróżniający się zawodnik w rozgrywkach.
- „Najlepszy Bramkarz” - najmniej puszczonej bramek przez danego bramkarza. W przypadku takiej samej ilości bramek puszczonej wygrywa ten zawodnik, którego drużyna znajdzie się wyżej w końcowej tabeli turnieju.

## 8. Zgłoszenia:

- zgłoszenia drużyn przyjmowane będą osobiście u organizatora w budynku hali sportowej w Wiśniowej lub listownie pod adresem e-mail: [halawisniowa@op.pl](mailto:halawisniowa@op.pl);
- pisemne zgłoszenie drużyny dokonuje **trener lub kierownik najpóźniej do dnia w którym zostanie rozegrana pierwsza kolejka,**
  - na liście należy podać imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej za kontakt (trener lub kierownik) z organizatorem numer telefonu komórkowego i ewentualnie adres e-mailowy
- ostateczną listę zatwierdza Organizator

9. Każdy zawodnik bierze udział w turnieju wyłącznie na własną odpowiedzialność i z tego tytułu nie będzie dochodzić jakichkolwiek roszczeń od organizatora turnieju.

10. Drużyny występują w jednolitych strojach oraz w obuwiu obowiązującym do gry w piłkę nożną halową (dany zawodnik posiada ten sam numer koszulki przez cały czas trwania rozgrywek).

11. Drużyny uczestniczące w turnieju zobowiązane są zgłosić się w

wyznaczonym miejscu rozegrania zawodów zgodnie z terminarzem co najmniej na 20 min. przed wyznaczonym terminem zawodów w celu przygotowania się do gry.

12. Za każde rozegrane spotkanie przyznaje się w zależności od uzyskania wyniku:

- 3 pkt. za zwycięstwo;
- 1 pkt. za remis;
- 0 pkt. za przegraną.

W przypadku przyznania walkowera zawody weryfikowane będą w stosunku 5:0 na korzyść drużyny przeciwnej. Jeżeli dwa spotkania będą weryfikowane jako walkower, a dotyczyć one będą tej samej drużyny - drużyna ta zostanie zdyskwalifikowana i wycofana z rozgrywek. Tym samym taka drużyna nie będzie mogła rościć sobie praw do zwrotu części wpisowego.

13. O kolejności miejsc decydować będzie:

- Większa liczba zdobytych punktów.
- W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły decydują:  
A/ wynik bezpośredniego spotkania,  
B/ lepsza różnica bramek w całym mini turnieju,  
C/ większa liczba zdobytych bramek w całym mini turnieju.

W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez więcej niż dwa zespoły przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą uwzględniając wyłącznie spotkania między zainteresowanymi zespołami (tzw. „mała tabela”), kierując się kolejno zasadami podanymi w punkcie 2. w podpunktach A, B oraz C biorąc pod uwagę jedynie wyniki spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

Jeżeli powyższe procedury nie przyniosą rozstrzygnięcia rozegrany zostanie dodatkowy mecz pomiędzy zainteresowanymi zespołami (2 x 10 min.). W przypadku zakończenia meczu wynikiem remisowym zostanie przeprowadzona seria rzutów karnych. Wykonywane będą najpierw po 3, potem po 1 aż do skutku.

## **II. Postanowienia regulaminowe dotyczące udziału w LIDZE:**

- drużyna składa się maksymalnie z 12 zawodników;
- zespoły na parkiecie grają w składach – 4 zawodników w polu + bramkarz;
- zmiany zawodników w trakcie gry prowadzone są w systemie „hokejowym” w „strefie zmian”: najpierw zawodnik schodzi a dopiero potem może wejść zmiennik, za wyjątkiem bramkarza, który może być wymieniony tylko w czasie przerwy w grze z powiadomieniem sędziego;
- piłkę do gry bramkarz wprowadza tylko ręką z dowolnego miejsca pola karnego i po takim wznowieniu nie może zdobyć bramki (nawet po złapaniu piłki z „gry”)
- przepis o spalonym nie obowiązuje;
- **gra wślizgiem – ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki podejmuje sędzia prowadzący zawody. Kara – rzut bezpośredni.**
- auty boczne wykonywane będą z linii bocznej, a piłka wprowadzana będzie do gry nogą;
- wprowadzenie piłki do gry z autu, rzutu różnego lub innego stałego fragmentu gry musi nastąpić nie później niż po 4 sekundach. W przeciwnym wypadku stały fragment gry jest przydzielany drużynie przeciwnej;
- odległość zawodników drużyny przeciwnej przy wznowianiu gry z autu, rzutu różnego i rzutu wolnego wynosi 5 metrów ;
- rzut karny wykonywany będzie z odległości 6 metrów od linii bramkowej;
- **wszystkie wykonywane rzuty wolne to rzuty bezpośrednie;**
- system rozgrywek uzależniony będzie od ilości zgłoszonych drużyn (może być zastosowany system: każdy z każdym lub podział na grupy);
- czas gry: 1x20 minut

- o zatrzymaniu czasu gry decydują sędziowie w szczególnych przypadkach;
- do rozmów z arbitrem upoważniony jest jedynie kapitan;

#### System rozgrywek:

I i II kolejka każdy z każdym. W późniejszej fazie faza pucharowa.

#### Kary indywidualne:

- 1) Kara 2-minutowa po bezpośredniej czerwonej kartce.
- 2) Wprowadza się kary czasowe 1-minutowe lub 2-minutowe – o wysokości kary czasowej za przewinienia w trakcie gry decyduje sędzia prowadzący rozgrywki.
- 3) Żółta kartka (trzecia żółta kartka tego samego zawodnika w trakcie rozgrywek skutkować będzie pauzą w kolejnym meczu danej drużyny, kolejne pauzy po 6,9,12 kartce)
- 4) Czerwona kartka – zawodnik ukarany zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut. Ukarany zawodnik nie może zagrać w najbliższym meczu swojej drużyny. W przypadku otrzymania czerwonej kartki za przewinienie z Artykułu 12 „Przepisów gry w piłkę nożną” PZPN np. brutalny faul, uderzenie przeciwnika lub inne wybitnie niesportowe zachowanie zawodnika powoduje, że zostaje on ukarany karą dyskwalifikacji od 3 meczów do całkowitego wykluczenia z rozgrywek. Decyzję w tej sprawie podejmuje organizator w porozumieniu z sędzią głównym zawodów.

#### Uzupełnienie składu - zasady:

Zespół, który zagra w osłabieniu może być uzupełniony przed upływem kary czasowej w przypadku straty bramki według następujących zasad:

- 1) Jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 4 zawodnikom i zespół z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę to drużyna z 4 zawodnikami może uzupełnić skład.
  - 2) Jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i padnie bramka to oba zespoły nie uzupełniają składu.
  - 3) Jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 3-emu zawodnikowi lub 4-ech przeciw 3-emu i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę to zespół z 3-ką zawodników może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika.
  - 4) Jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i padnie bramka to zespoły nie uzupełniają składów.
  - 5) Jeżeli drużyna grająca w osłabieniu zdobędzie bramkę, to nadal gra w osłabieniu, aż do końca kary czasowej nałożonej na zawodnika lub straty bramki.
- Jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego lub zawodnika drużyny przeciwnej – może on zostać napomniany karą minutową, a nawet kartką czerwoną. Zawodnik, który został ukarany kartką czerwoną nie ma możliwości powrotu do gry i musi opuścić parkiet. Jeśli sędzia nie opíše i nie zawnioskuje o większą ilość spotkań zawieszenia zawodnika ukaranego, to osoba ta zostanie zawieszona na jedno spotkanie.
  - Jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego lub zawodnika drużyny przeciwnej i czyni to z ławki rezerwowych – może on zostać napomniany karą minutową (wówczas boisko opuszcza i przemieszcza się na ławkę kar dowolny zawodnik drużyny ukaranej na czas ustanowiony przez sędziego), a nawet kartką czerwoną. Kara oczywiście będzie zapisana zawodnikowi ukaranemu. Zawodnik, który został ukarany kartką czerwoną będąc na ławce rezerwowych nie ma możliwości powrotu do gry i musi opuścić halę. Jeśli sędzia nie opíše i

nie zawnioskuje o większą ilość spotkań zawieszenia zawodnika ukaranego, to osoba ta zostanie zawieszona na jedno spotkanie

### **III. Nagrody:**

Dla zespołów, które w końcowej klasyfikacji zajmą:

- I miejsce: puchar, dyplom, medale
- II miejsce: dyplom, medale
- III miejsce: dyplom, medale
- IV miejsce i dalsze: dyplom.

Organizator prowadzi klasyfikację na „Najlepszego zawodnika” oraz „Najlepszego bramkarza”. Na koniec ligi zostaną im wręczone nagrody.

### **IV. Inne:**

- obsady sędziowskiej na poszczególne mecze dokonuje organizator;
- wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek;
- sprawy sporne rozstrzygają Sędziowie oraz Organizator;
- podpisanie listy zgłoszeniowej jest równoznaczne z akceptacją regulaminu;
- do ostatecznej interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest Organizator;
- w sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem stanowią przepisy PZPN;
- Organizator turnieju zastrzega sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu.
- Ewentualne zgłoszone protesty ( wyłącznie w formie pisemnej) rozstrzygane będą przez organizatorów turnieju wyłącznie w dniu

zawodów do końca ostatniego meczu danej kolejki. Po tym terminie protesty nie będą przyjmowane