

REGULAMIN CHARYTATYWNEGO TURNIEJU W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ „GRAMY DLA ALI”

I. Przepisy ogólne.

1. Organizatorami Charytatywnego Turnieju w Halowej Piłce Nożnej są: Gminny Ośrodek Kultury i Sportu w Wiśniowej, LKS Lubomir Wiśniowa oraz Stowarzyszenie Hospicyjne „Bądźmy Razem” w Wiśniowej.
2. Charytatywny Halowy Turniej Piłki Nożnej jest rozgrywany według obowiązujących przepisów gry w piłkę nożną wydanych przez Polski Związek Piłki Nożnej ze zmianami ustalonymi w niniejszym regulaminie.

II. Kategorie:

- Służby mundurowe (+ew. reprezentacje firm) – 16.02.2019r. (sobota) – godz.8:00
- Open (+16) – 16.02.2019r. (sobota) – godz. 15:00
– 17.02.2019r – (niedziela) - godz. 9:00
- Młodzik (2006 – 2007) – 23.02.2019r. (sobota) – godz. 8:00
- Orlik (2008 – 2009) – 23.02.2019r. (sobota) – godz. 14:00
- Żak (2010 – 2011) – 24.02.2019r. (niedziela) – godz. 8:00
- Skrzat (2012 i młodsi) – 24.02.2019r. (niedziela) – godz. 14:00

II. Zgłaszanie drużyn.

1. Każda drużyna wyznacza osobę (kierownika drużyny, trenera) do kontaktów z organizatorem.
2. Warunkiem przyjęcia zespołu do rozgrywek jest złożenie przez kierownika drużyny, trenera formularza zgłoszenia.
3. Drużyna musi posiadać aktualne karty badań lekarskich zawodników lub oświadczenia podpisane własnoręcznie przez przedstawiciela ustawowego (jeden z rodziców) o braku przeciwwskazań zdrowotnych dotyczących udziału w rozgrywkach.

III. System rozgrywek.

System rozgrywek uzależniony będzie od ilości zgłoszonych drużyn.

IV. Przepisy gry.

- drużyna składa się maksymalnie z 12 zawodników;
- zespoły na parkiecie grają w składach – 4 zawodników w polu + bramkarz;
- zmiany zawodników w trakcie gry prowadzone są w systemie „hokejowym” w „strefie zmian”: najpierw zawodnik schodzi a dopiero potem może wejść zmiennik, za wyjątkiem bramkarza, który może być wymieniony tylko w czasie przerwy w grze z powiadomieniem sędziego;
- piłkę do gry bramkarz wprowadza tylko ręką z dowolnego miejsca pola karnego i po takim wznowieniu nie może zdobyć bramki;
- przepis o spalonym nie obowiązuje;
- zabrania się wchodzenia tzw. „wślizgiem”;
- auty boczne wykonywane będą z linii bocznej, a piłka wprowadzana będzie do gry nogą;
- wprowadzenie piłki do gry z autu, rzutu różnego lub innego stałego fragmentu gry musi nastąpić nie później niż po 4 sekundach. W przeciwnym wypadku stały fragment gry jest przydzielany drużynie przeciwnej;
- odległość zawodników drużyny przeciwnej przy wznowianiu gry z autu, rzutu różnego i rzutu wolnego wynosi 5 metrów ;
- rzut karny wykonywany będzie z odległości 6 metrów od linii bramkowej;
- wszystkie wykonywane rzuty wolne to rzuty bezpośrednie;
- system rozgrywek uzależniony będzie od ilości zgłoszonych drużyn;
- czas gry: **18 min.**
- o zatrzymaniu czasu decydują sędziowie w szczególnych przypadkach;
- do rozmów z arbitrem upoważniony jest jedynie kapitan;
- **ZASADA KUMULOWANYCH FAULI (5 faulów = przedłużany rzut karny, każdy następny faul = przedłużany rzut karny) – dotyczy kat. Służby mundurowe (ew. reprezentacje firm) oraz Open.**

V. Punktacja.

1. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 pkt.,
za remis 1 pkt., w przypadku porażki 0 pkt.
2. O kolejności miejsc w grupie decydują:
 - Większa liczba zdobytych punktów.
 - W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły decydują:
A/ wynik bezpośredniego spotkania,
B/ lepsza różnica bramek w całym mini turnieju,
C/ większa liczba zdobytych bramek w całym mini turnieju.
3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez więcej niż dwa zespoły przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą uwzględniając wyłącznie spotkania między zainteresowanymi zespołami (tzw. „mała tabela”), kierując się kolejno zasadami podanymi w punkcie 2. w podpunktach A, B oraz C biorąc pod uwagę jedynie wyniki spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
4. Jeżeli powyższe procedury nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić serię rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi zespołami. Rzuty karne wykonywane są najpierw po 3, potem po 1 aż do skutku.
Uwaga: W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się rzuty karne - wykonywane najpierw po 3, a następnie po 1 aż do skutku.

VI. Przepisy końcowe.

1. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas turnieju i za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.
2. Za usterki stwierdzone w szatniach odpowiedzialność ponoszą drużyny.
3. Prawo interpretacji Regulaminu Charytatywnego Turnieju w Halowej Piłce Nożnej przysługuje organizatorowi.
4. O wszystkich innych sprawach związanych z przeprowadzeniem turnieju, a nie ujętych w niniejszym regulaminie decyduje organizator turnieju.